



МОНОПОЛИЯ

Динамичная игра в торговлю недвижимостью

В чем цель игры?

Цель игры состоит в том, чтобы стать самым богатым игроком. Продавая, покупая недвижимость, остаться в игре после того, как все остальные обанкротятся.

Содержимое игры:

Игровая доска, 10 жетонов, 28 карточек на право собственности, 16 карточек «Шанс», 16 карточек «Благотворительный фонд», 32 дома, 12 отелей, 2 кубика.

Подготовьте все для начала игры:

1) Разложите основную доску.

Перемешайте карточки «Благотворительный фонд» и положите их лицевой стороной вниз на указанное на доске место «Благотворительный фонд».

Перемешайте карточки «Шанс» и положите их лицевой стороной вниз на указанное на доске место «Шанс».

2) Каждый игрок выбирает жетон и ставит его на поле «Вперед». Каждый игрок начинает игру с наличностью 1500 долларов, которые распределяются следующим образом:



2 x \$500 4 x \$100 1 x \$50 1 x \$20

2 x \$10 1 x \$5 5 x \$1

Банкир

Выберите игрока, который будет исполнять обязанности банкира – следить за банком и проводить аукционы. Банкир должен хранить свои личные средства и собственность отдельно от банковского имущества. Когда в игре участвуют больше 5 человек, то один игрок может быть только в роли банкира (аукциониста).

Банк

Хранит все деньги и карточки на право собственности, не принадлежащие игрокам. Выплачивает заработную плату и бонусы. Собирает с игроков налоги и штрафы. Продает собственность, в том числе с аукциона. Продает дома и отели. Дает ссуды игрокам, закладывающих свою собственность. Банк не может «обанкротиться». Если в банке заканчиваются наличные деньги, банкир может издавать дополнительные банкноты на листах обычной бумаги, написав на каждой соответствующее достоинство.

Игра

Кто ходит первым? Каждый игрок бросает два кубика. Первым ходит тот, кто выбросил наибольшее количество баллов.

Когда подошел ваш ход:

1. Бросьте два кубика
2. Переместите ваш жетон вперед по доске, идя по часовой стрелке, на количество полей, равной сумме выпавших очков.
3. В зависимости от поля, на которое вы попали, вы должны предпринять соответствующие действия.
4. Если во время хода вы **достигли или пересекли поле «ВПЕРЕД»**, получите из банка 200\$
5. Если вы выбросили **дубль**. Бросайте кубики еще раз и повторяйте действия (пункты 1-4). **Осторожно!** Если вы выбросите **3 дубля подряд** за один и тот же ход, вам придется **Отправиться в тюрьму**.
6. Закончив ваш ход и требуемые действия, **передайте кубики игроку слева от вас.**

Вы оказались на поле:

1. Никому не принадлежащая собственность.

Есть три вида недвижимости: **Участки (цветовые группы), Станции, Коммунальные предприятия.** Вы можете купить недвижимость, на которой оказались, по **ее номинальной стоимости**, указанной на игровом поле. Заплатите сумму банку, получите соответствующую карточку на право собственности и положите рядом с собой лицевой стороной вверх. Если **вы не** хотите покупать по указанной цене, недвижимость распродается **с аукциона**. При покупке недвижимости стремитесь получать в собственность полные группы недвижимости. Например, если вы купили зеленый участок, постарайтесь также получить и остальные два зеленых участка. Владение одной целой группой участков (или несколькими группами) позволяют вам получать повышенную арендную плату, когда другие игроки оказываются на них, а также строить на них здания для многократного увеличения прибыли.

2. Собственность другого игрока.

Если вы оказались на поле, принадлежащем игроку, вы **обязаны заплатить арендную плату** этому игроку по тарифу, указанному на карточке на право собственности. Однако если недвижимость находится в залоге (т.е. карточка не взимается).

Внимание! Игрок, владеющий участком, должен потребовать с вас оплату аренды до того, как следующий по очереди игрок выбросит кубики. Если владелец не потребовал оплату аренды, платить необязательно.

Участок. Арендная плата за незастроенные участки напечатана на соответствующей участку карточке на право собственности. Аренда удваивается, если владельцу принадлежат все участки этого цвета и ни один из них не отдан в залог. Если участок застроен, т.е. имеет дома или отели, аренда увеличивается во много раз, как показано на карточке на право собственности.

Станции вокзалов. Плата взимается в зависимости от количества станций, находящихся в собственности у владельца.

Коммунальные предприятия. Плата равняется сумме очков на кубиках, умноженной на **4**. Если владельцу принадлежат оба коммунальных предприятия, сумма очков на кубиках умножается на **10!**

1. «Шанс» или «Благотворительный фонд» .

Возьмите карточку из соответствующей стопки, немедленно выполните инструкции по ней и положите лицевой стороной вниз в основание стопки. Если вам достается карточка «Бесплатное освобождение из тюрьмы», она остается у вас до тех пор, пока не будет использована или продана другому игроку.

2. Подоходный налог/Сверх налог.

Оказавшись на одном из этих полей, заплатите банку требуемую сумму.

3. Отправляйтесь в тюрьму.

Оказавшись на этом поле, вы должны немедленно переместить свой жетон на поле «Тюрьма».

Внимание! В случае отправления в «тюрьму» Вы не получаете 200\$ за прохождение поля «ВПЕРЕД».

Сразу после попадания в «тюрьму» ваш ход заканчивается – передайте кубики следующему игроку!

4. Подоходный налог/Сверх налог.

Оказавшись на одном из этих полей, заплатите банку требуемую сумму.

5. Отправляйтесь в тюрьму.

Оказавшись на этом поле, вы должны немедленно переместить свой жетон на поле «Тюрьма».

Внимание! В случае отправления в «тюрьму» Вы не получаете 200\$ за прохождение поля «ВПЕРЕД».

Сразу после попадания в «тюрьму» ваш ход заканчивается – передайте кубики следующему игроку!

Другие способы оказаться в «тюрьме»....

- а) вам достается карточка «Шанс» или «Благотворительный фонд» с указанием «Немедленно отправляйтесь в тюрьму»;
- б) за один ход вы выбрасываете три дубля подряд.
Как выбраться из «Тюрьмы»? Это можно сделать тремя разными способами!
- а) **Заплатите 50\$** перед началом своего хода, и вы можете свободно бросать кубики и ходить.
- б) **Воспользуйтесь карточкой «Бесплатное освобождение из тюрьмы»**, если она у вас есть, или купите ее для этой цели у другого игрока. Верните карточку в основание соответствующе стопки, а затем свободно бросайте кубики и ходите.

6.«Простое посещение» тюрьмы.

Бояться нечего! Если при обычном перемещении ваш жетон оказался на поле «Тюрьма», ничего не происходит. Убедитесь в том, что ваш жетон находится на области «ПРОСТОЕ ПОСЕЩЕНИЕ».

7.Бесплатная стоянка. Расслабьтесь! Здесь вообще ничего не происходит – ни плохого, ни хорошего.

8.Ваша собственная недвижимость. Ничего не происходит, это хорошо! Но вы не зарабатываете деньги, это плохо!

Пока не подошла ваша очередь, - даже когда вы находитесь в «Тюрьме», - вы можете делать следующее:

1.Собирать Арендную плату.

Если другой игрок оказывается на вашей недвижимости, не отданной в залог, вам следует потребовать от него или нее арендную плату в соответствии с тарифом на карточке на право собственности – см. раздел «Собственность другого игрока».

2.Участвовать в аукционе

Банкир проводит аукцион в случае, когда .

- игрок оказывается на недвижимости не имеющей владельца, и решает **не покупать** ее по номинальной цене.
- игрок объявляется **банкротом** и передает всю свою заложенную недвижимость банку, которая затем распродается с аукциона (как свободная, лицевой стороной вверх)
- возникает **нехватка зданий**, когда несколько игроков хотят купить одни и те же здания.

В качестве покупательских предложений на аукционе принимается только наличность. Подать предложение может любой игрок, начиная с 1\$. Игрок, выигравший аукцион, обязан купить выигранный лот.

3.Строить здания

Завладев всеми участками одного цвета, вы можете покупать у банка **дома** для расположения их на любом из данных участков.

·Стоимость дома указана на **карточке на право собственности**.

·Здания должны строиться равномерно. Нельзя возводить второй дом на участке до тех пор, пока вы не построили по одному на каждом участке этой цветовой группы.

·На участке может быть построено не более **4 домов**. После постройки 4 домов вы можете обменять их на отель, заплатив за него стоимость, указанную на карточке на право собственности. На участке можно построить только один отель; на участке с отелем так же нельзя больше строить дома.

Внимание! Дома нельзя возводить в случае, если любой их участков того же цвета **заложен**.

Нехватка зданий? Если у банкира не остается зданий на продажу, вам придется подождать, пока другие игроки не вернут свои здания, чтобы вы могли купить. Если количество домов или отелей в наличии у банкира недостаточно для удовлетворения спроса двух или более игроков, банкир продает их с аукциона по отдельности тем игрокам, которые предложили наивысшую цену.

4.Продавать здания

Здания можно продавать банку за **половину номинальной стоимости**. Дома необходимо продавать равномерно, по аналогии с процессом их покупки. При продаже отелей, так же за половину номинальной стоимости, на соответствующий участок возвращаются 4 дома.

5.Отдавать недвижимость в залог

Если у вас не хватает наличности для покупки чего-либо или вы попали в долг, вы можете заложить незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет отдавать в залог, все участки того же цвета должны быть свободны от зданий. Чтобы

заложить недвижимость, переверните карточку на право собственности лицевой стороной вниз и получите из банка ее залоговую стоимость (указанную на оборотной стороне карточки). Чтобы **выкупить** залог, уплатите залоговую стоимость **+10%**, после чего переверните карточку лицевой вверх. За остановку на заложенной недвижимости не взимается арендная плата.

6.Заклучить сделку

Вы можете вступить в сделку с другим игроком, чтобы **купить** или **продать** незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет продать, необходимо продать все постройки на всех участках той же цветовой группы.

Недвижимость можно купить за наличность либо менять на другую недвижимость (или) карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы». Сумма сделки согласуется ее участниками. Вы можете продавать **заложенную** собственность другим игрокам по любой согласованной цене. После покупки заложенной собственности вы должны немедленно **выкупить** залог и получить недвижимость в полноценную собственность, либо **уплатить 10%** залоговой стоимости и перевернуть карточку лицевой стороной вниз. Если позднее вы решите выкупить заложенную недвижимость, вам **придется** уплатить **10%** еще раз. **Помните:** ваша цель – не просто разбогатеть. Для победы нужно добиться того, чтобы все остальные игроки **Обанкротились!**

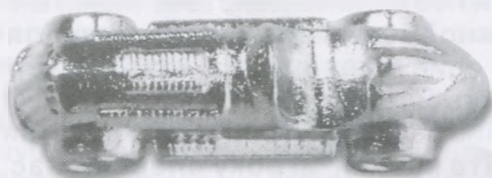
Если вы должны банку или другому игроку больше денег, чем имеете в наличности, попытайтесь найти нужные средства за счет **продажи зданий** и (или) **сдачи недвижимости в залог**.

Если вы после этого остаетесь должны больше, чем имеете, вы объявляетесь **БАНКРОТОМ** и покидаете игру!

- Заплатите деньги, которые удалось накопить.
- Если вы должны другому игроку, передайте ему всю свою заложенную собственность и карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы», если имеются.
- Игрок обязан уплатить пеню в размере 10% за каждую заложенную собственность, даже если он не намеривается ее выкупить. Если вы должны банку, то вся ваша заложенная собственность распродается с аукциона. При этом собственность продается как свободная от залога (лицевой стороной вверх). Возвратите все карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы» и поместите их в основание соответствующих стопок.

СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА!

Некоторые игроки предпочитают играть в Монополию по собственным версиям правил. Это совершенно нормально, однако такие правила зачастую приводят к увеличению продолжительности игры. По официальным правилам игроки не имеют право давать деньги в долг друг другу, обмениваться «обещаниями» не взимать арендную плату в будущем и т.п. Кроме того, все налоги и штрафы следует уплачивать банку, а не хранить под «Бесплатной парковкой» или где-нибудь еще.



NO.5211R